

REGULAMENTO

ENCONTROS TRAQUINAS E PETIZES FUTSAL

2024-2025

A - Condições de participação

Apenas podem participar nos Encontros jogadores nas seguintes condições:

1. Idades dos jogadores:

Escalão	Categoria	Nascidos
Sub-9	Traquinas	2016
Sub-8		2017
Sub-7	Petizes	2018
Sub-6		2019
Sub-5		2020

2. É obrigatório todos os atletas estarem devidamente inscritos na Associação de Futebol de Santarém.
3. Podem ser utilizados dois Traquinas nos Encontros de Traquinas que já tenham participado na Liga Benjamins, no entanto não poderão incluir nas Fichas Técnicas de ambos os jogos se realizados no mesmo dia (15 horas de intervalo).
4. A participação dos atletas em jogos de categoria superior fica sujeita ao cumprimento do que se encontra regulamentado.

B - Organização Técnica

1. Nos encontros de Traquinas e Petizes participam os clubes interessados que manifestem interesse em tempo oportuno, através da inscrição das equipas no impresso de atividades lúdicas.
2. Todos os encontros serão realizados em dia não útil com início às 10h00 ou às 15h00.
3. Todos os participantes (jogadores e agentes) serão antecipadamente identificados, através do cartão emitido pela AFS.
4. Os encontros serão realizados em recintos dos clubes que manifestaram interesse em tempo oportuno e que preencham os requisitos para tal, designadamente:
 - indicação de um Diretor responsável pela organização do encontro
 - apoio logístico
 - garantia de presença de elemento da área médica
 - balizas em cada recinto de jogo
 - marcação de campos
 - bancos de suplentes.
5. As equipas em cada escalão de Traquinas e Petizes serão agrupadas, no máximo, em séries de 6 (seis) equipas cada, tendo em consideração a situação geográfica dos intervenientes na sua generalidade.
6. Em cada encontro as equipas realizarão, preferencialmente, três jogos.

REGULAMENTO

ENCONTROS TRAQUINAS E PETIZES FUTSAL

2024-2025

7. Em cada encontro de Traquinas e Petizes podem participar jovens devidamente inscritos, até ao limite máximo de 12 atletas.
8. Cada jogador deve jogar, no mínimo, por cada encontro (dia), um período de tempo de: Petizes – 20 minutos / Traquinas – 24 minutos.
9. Caso o número de jogos de cada equipa, por encontro, seja inferior a 3 (três), os clubes participantes poderão acordar o aumento do tempo de jogo, de forma a que os atletas façam o tempo de jogo total, idêntico ao inicialmente estipulado.
10. Em cada encontro, o clube organizador/promotor será responsável pela definição de **JOVENS** (atletas da formação do clube ou outros) para colaborar na função de árbitros, de modo a garantir o normal desenrolar da atividade desportiva.

C- Medidas Campos, Tempo de jogo, Tamanho de bola e outra Regulamentação

Traquinas	Petizes
- Equipas com 3 jogadores em campo mais o guarda-redes.	- Equipas com 3 jogadores em campo SEM guarda-redes.
- Campo com dimensões máximas de 20m x 18m e medidas mínimas de 16m x 14m).	- Campo com dimensões máximas de 20m x 13m e medidas mínimas de 16m x 11m).
- Jogos com duração de 4 períodos de 6 minutos.	- Jogos com duração de 4 períodos de 5 minutos.
- Bola n.º 3.	- Bola n.º 3.
- Balizas: 1,80 x 1,20 (Preferencialmente).	- Balizas: 1,80 x 1,20 (Preferencialmente).
- <u>Pontapé de Saída</u> : ocorre no início do 1º e do 3º período, sendo que os jogadores da equipa defensora devem estar atrás da linha da sua área, só ultrapassando a mesma após o 1º passe.	- <u>Pontapé de Saída</u> : ocorre no início do 1º e do 3º período, sendo que os jogadores da equipa defensora devem estar atrás da linha da sua área, só ultrapassando a mesma após o 1º passe.
- <u>Reposição de Baliza</u> : efetuada dentro da área pelo GR e com a mão. Os jogadores adversários devem estar todos atrás da linha de meio-campo só ultrapassando a mesma após o 1º passe.	- <u>Reposição de Baliza</u> : efetuada dentro da área por qualquer jogador e com os pés. Os jogadores adversários devem estar todos atrás da linha de meio-campo só ultrapassando a mesma após o 1º passe.
- <u>Pontapé de Grande Penalidade</u> : é efetuado na linha da área pelo jogador que sofreu a falta. Se não houver nenhum jogador a sofrer falta, a grande penalidade é cobrada por um jogador à escolha do treinador. O GR defensor deve estar em cima da linha de baliza e os restantes 6 jogadores devem estar atrás da linha de meio-campo.	- <u>Pontapé de Grande Penalidade</u> : é efetuado do meio-campo pelo jogador que sofreu a falta. Se não houver nenhum jogador a sofrer falta, a grande penalidade é cobrada por um jogador à escolha do treinador. Todos os restantes 5 jogadores devem estar atrás da linha da área da equipa que ataca.
- <u>Pontapé de canto e pontapé de linha lateral</u> : os jogadores da equipa defensora devem estar a uma distância de 3 passos.	- <u>Pontapé de canto e pontapé de linha lateral</u> : os jogadores da equipa defensora devem estar a uma distância de 3 passos.

REGULAMENTO

ENCONTROS TRAQUINAS E PETIZES FUTSAL

2024-2025

D - Pausa para lanche

Após a realização da 1ª Jornada haverá uma paragem de 15 minutos para lanche (ao critério e à responsabilidade dos clubes).

E - Calendarização e Horários de Jogos

Outubro 2024 a Maio 2025 (início às 10h00 ou 15h00)

F - Outros

Sempre que possível estarão presentes dirigentes da AFS.

Fichas de Jogo

As fichas de jogo deverão ser emitidas antecipadamente no Score – eArbitro, para cada jogo (três por encontro), sendo necessário apenas um exemplar com as páginas dos atletas e dirigentes (frente e verso), a entregar ao clube organizador do Encontro em que estão a participar.

O clube organizador deverá remeter à AF Santarém as fichas de jogos de todos os jogos disputados até à 4ª feira seguinte à data do Encontro.

Os resultados dos jogos realizados no âmbito dos Encontros Distritais de Traquinas e Petizes serão sempre averbados como 0-0.